



FC Merenschwand - Chlausturnier 2018 - Turnierregelment

1. Turnierbestimmungen

- 1.1 Turnierveranstalter ist der FC Merenschwand
- 1.2 Spielberechtigt Kategorie Juniorenturnier: G+F / E + D / C + B
Spielberechtigt Kategorie Aktivturnier: A-Junioren/Aktive des FC Merenschwand und Kat. Oldies / Vereine Merenschwand
- 1.3 Es darf nur in Turnschuhen gespielt werden. Sohlen, die schwarze Striche verursachen sind ausdrücklich verboten.
- 1.4 Es wird ohne Seitenwechsel gespielt.
- 1.5 Spieldauer Aktivturnier 10 Minuten
Spieldauer Juniorenturnier 11 Minuten
- 1.6 Aktivturnier: Ein Team besteht aus 5 Spielern (1 Torhüter und 4 Feldspielern)
Juniorenturnier: KAT C + B (1 Torhüter und 4 Feldspielern)
Juniorenturnier: KAT G + F / E + D Junioren (1 Torhüter + 5 Feldspieler)

2. Mannschaftszusammenstellung

- 2.1 Die Mannschaften wurden im Vorfeld zusammengelost.
 - eine Kategorie aus Spielern der G + F Junioren
 - eine Kategorie aus Spielern der E + D Junioren
 - eine Kategorie aus Spielern der C + B Junioren
 - eine Kategorie aus A-Jun. Eltern, Staffmitgliedern und Spieler der 1. Mannschaft (Oldies)
 - Vereine Merenschwand können eigene Mannschaften stellen
- 2.2 Ein Spieler darf nur in einer Mannschaft pro Kategorie spielen
- 2.3 Die Gruppenspiele werden nach Punkten gewertet.

Bei Gleichstand entscheidet:

1. Direktbegegnung
2. Die bessere Tordifferenz
3. Die höhere Anzahl erzielter Tore
4. Penaltyschiessen

Bei unentschiedenem Ausgang der Finalspiele findet anschliessend ein Penaltyschiessen (5 Spieler, danach abwechslungsweise bis zur Entscheidung).

3. Spielregeln

- 3.1 Gespielt wird gemäss SFV-Reglement mit nachstehend genannten Ausnahmen:
- 3.2 Es wird auf 5m-Tore gespielt, der ausgezogene Handballkreis entspricht dem Strafraum. Verlässt der Ball das Spielfeld neben den Toren so gibt es Eckball oder der Torhüter kann das Spiel ohne Abstoss weiterführen.
- 3.3 Der Torhüter kann auswerfen oder auskicken. Der Ball muss aber immer in der eigenen Platzhälfte von einem anderen Spieler übernommen werden, die Wand oder den Boden berühren, ansonsten erfolgt ein indirekter Freistoss. Tropickick wird abgepfiffen. Tore können nur aus der gegnerischen Spielhälfte erzielt werden.
- 3.4 Alle Freistösse dürfen nur INDIREKT ausgeführt werden. Bei Freistössen ist ein Abstand von mindestens 5m einzuhalten.



- 3.5 Die im Spielplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoss und spielt gegen die Bühne
- 3.6 Die erstgenannte Mannschaft trägt Überziehleibchen
- 3.7 Auswechslungen können beliebig oft und fliegend neben dem eigenen Tor vorgenommen werden.
- 3.8 Ein ausgeschlossener Spieler (rote Karte) darf am Turnier nicht mehr eingesetzt werden.
- 3.9 Zwei Strafminuten können vom Schiedsrichter an Stelle einer gelben Karte ausgesprochen werden.
- 3.10 Spielabbrüche oder anderweitige Unsportlichkeiten, werden den zuständigen Behörden gemeldet
- 3.11 Die Spiele werden von der Turnierleitung an - und abgepfiffen. Massgebend ist die Uhr der Turnierleitung.
- 3.12 Die Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Der Veranstalter lehnt jegliche Haftung ab.
- 3.13 Bei unvorhergesehenen Ereignissen, die im Reglement nicht festgehalten sind, ist der Entscheid der Turnierleitung massgebend.